



## CURSO GESTÃO DE PROJETOS E ESTRATÉGIAS EDUCACIONAIS EM ESPAÇOS MAKERS

**Público-alvo:** Gestores e Formadores para os Labcrie (até 20 professores/gestores/multiplicadores indicados por cada unidade federativa de implantação).

**Modalidade de oferta:** 20 horas EaD + 20 horas presenciais.

**Carga horária total:** 40 horas

**Número de Turmas:** 1 turma por Labcrie

**Objetivo Geral:** Apresentar estratégias, metodologias, ferramentas e tecnologias para gestão dos espaços makers e para a gestão dos projetos educacionais desenvolvidos no âmbito dos LABCRIE. Apresentar e construir, de forma prática, estratégias, metodologias, ferramentas e tecnologias que possam apoiar o trabalho pedagógico dos professores da educação básica para a integração da cultura maker, da gamificação, da robótica educacional e da aprendizagem criativa no planejamento didático pedagógico de forma contextualizada com o currículo escolar e com as competências gerais previstas na BNCC.

**Metodologia da oferta:** O curso será ofertado de forma híbrida, com todo material didático dos módulos organizado no ambiente virtual de aprendizagem e com formações presenciais focalizadas nos conteúdos práticos de cada Módulo. Seguindo um cronograma de execução, cada Labcrie receberá especialistas para realização das formações presenciais com duração total de 20 horas, iniciando na sexta à noite, sábado e domingo o dia todo. As outras 20 horas serão computadas por meio de atividades a serem desenvolvidas no AVA UFMS dentro do período de oferta do curso, com mediação de especialistas da área.





## Conteúdo Programático:

**Módulo I** – Gestão de Espaços Makers e suas Tecnologias

**Módulo II** – Cultura Organizacional

**Módulo III** – Cultura Maker na Educação

**Módulo IV** – Gamificação na Educação

**Módulo V** – Robótica Educacional

**Módulo VI** – Aprendizagem Criativa

**Módulo VII** – Educomunicação

