

DIRETRIZES PARA O CURSO CRIAR JOGOS PARA ESTUDANTES E PROFESSORAS/ES DA REDE PÚBLICA ESTADUAL DE ENSINO DO CEARÁ

A Secretaria da Educação do Estado do Ceará (Seduc/CE), por meio da Coordenadoria Estadual de Formação Docente e Educação a Distância (Coded/CED), em parceria com a Coordenadoria de Gestão Pedagógica do Ensino Médio (Cogem) divulga as orientações para inscrição no Curso Criar Jogos, promovido pela Burburinho Cultural Produções Artísticas Ltda (<https://burburinhocultural.com.br/>).

O curso destina-se a estudantes a partir de 12 anos, e também pode ser feito por professoras/es da rede estadual interessadas/os, com o objetivo de formar profissionais para o mercado de trabalho em desenvolvimento de games, a fim de atender ao grande número de vagas no mercado, iniciativa que vai gerar renda e ter como consequência diálogos com a inovação, em sintonia com as principais economias do mundo. A referida instituição do segmento socioeducativo de iniciação à tecnologia de games oferta o supracitado curso, totalmente gratuito e com certificação na sua conclusão.

A composição do curso é de 8 módulos de, em média, 10 horas cada um. Os módulos são compostos por videoaulas, quizzes e desafios. A metodologia utilizada será eminentemente prática, para que as/os professoras/es possam utilizar os materiais e as técnicas aprendidas diretamente em suas aulas. Os materiais do curso estarão disponíveis na plataforma <https://criarjogos.mentoranow.com/>, onde as/os participantes deverão se cadastrar. As/Os usuárias/os também poderão apresentar suas dúvidas, sugestões e trocar experiências em um fórum específico dentro da plataforma ou, se preferirem, através de um contato no aplicativo WhatsApp. Do mesmo modo, haverá na plataforma as correções das atividades propostas e eventuais dúvidas poderão ser esclarecidas, assim como nas atividades práticas dos conteúdos apresentados.

APRESENTAÇÃO DOS MÓDULOS

MÓDULO 1. Alfabetização Digital

Expor metodologias do curso; iniciar a familiaridade com a plataforma, ambientes e ferramentas tecnológicas utilizadas durante as atividades de formação; introduzir relação com curso e com hardware, garantindo o engajamento nas aulas e a boa utilização das ferramentas.

MÓDULO 2. Cultura de Jogos

Apresentar a cultura de jogos; demonstrar a importância dos jogos na construção social; apresentar as dinâmicas para criação de jogos; introduzir cada um dos

campos de desenvolvimento digital.

MÓDULO 3. Roteiro e Narrativa

Expor a metodologia de roteiro; apresentar caminhos para se desenvolver um roteiro; aprofundar personagens e narrativa; construir o universo e a progressão do enredo do jogo.

MÓDULO 4. Programação

Compreender a lógica de funcionamento da máquina; aprender e ser apto na leitura da linguagem de desenvolvimento de jogos; traduzir programação básica.

MÓDULO 5. Edição de som

Capacitação para a análise e desenvolvimento do mapa sonoro do jogo. Serão utilizados como estudos de base: Introdução ao som, sons diegéticos e não diegéticos, imersão, trilha sonora, dublagem, áudio interativo, sonoplastia e direitos autorais.

MÓDULO 6. Game Design

Planejar design e estrutura dos elementos do jogo ao utilizar as ferramentas de roteiro, narrativa e programação já vistas; testagem e análise de jogabilidade.

MÓDULO 7. Arte e Interface

Com o uso das ferramentas indicadas, será apresentada uma rota de progressão a ser seguida, desde a concepção, passando pela idealização e, por fim, criação das artes e interfaces para um jogo.

MÓDULO 8. Protótipo

Abordar o que é um projeto, a importância de sua criação e qual sua finalidade; expor metodologias para criação de um projeto de jogo; detalhar a estrutura imprescindível para um projeto bem elaborado.

FORMA DE REALIZAÇÃO - O curso é disponibilizado inteiramente online através da plataforma <https://criarjogos.mentorano.com/>, em parceria com a Seduc/CE. A inscrição será realizada no Portal Sympla (<https://www.simpla.com.br/play/projeto-criar-jogos-curso-de-games-gratuito/1568344>). Concluída esta ação, a/o aluna/o ou professora/or receberá um convite no e-mail cadastrado com as instruções para criar seu perfil na plataforma EaD Mentora, onde o curso será ministrado.

CARGA HORÁRIA - 65 horas/aulas.

NÚMERO DE VAGAS - 500 vagas, podendo expandir conforme disponibilidade na plataforma.

SELEÇÃO - Não há requisito para participar. O conteúdo é indicado para jovens a partir de 12 anos.

INSCRIÇÃO - A inscrição será realizada no Portal Sympla (<https://www.sympla.com.br/play/projeto-criar-jogos-curso-de-games-gratuito/1568344>), a partir do dia 01 de março de 2023.

PLATAFORMA DE CERTIFICAÇÃO - Os certificados serão enviados por e-mail e também estarão disponíveis para download dentro da própria plataforma.

PLATAFORMA PARA CURSAR AS ATIVIDADES - Após a inscrição no Portal Sympla, a/o aluna ou professora/or receberá um convite no e-mail cadastrado com as instruções para criar seu perfil na plataforma EaD Mentora, onde o curso será ministrado.

CRONOGRAMA E EXECUÇÃO

Módulos	Carga horária	Prazo
Lançamento das Diretrizes	-	01/03/2023 3
Período de inscrição	-	01/03/2023 a 31/03/2023
Período de realização do curso	65 h/a	01/03/2023 a 31/07/2023
Certificação	-	15/08/2023 3

AValiação DO CURSO - Serão avaliadas tanto as tarefas e atividades propostas na plataforma, quanto a participação nos fóruns de discussão.

CERTIFICADO DE PARTICIPAÇÃO - Os certificados serão enviados por e-mail e também estarão disponíveis para download dentro da própria plataforma.

Sobral, 1 de março de 2023.

Vagna Brito de Lima

Coordenadoria de Formação Docente e Educação a Distância - Coded/CED

Priscila Seixas da Costa
Diretora Executiva - Burburinho Cultural Produções Artísticas Ltda.