















O Laboratório de Criatividade e Inovação para a Educação Básica constitui-se dos seguintes equipamentos, mobiliários e insumos:

Kit Equipamentos: Projetores multimídia, notebooks, impressora laser, Router CNC a Laser, Nobreak, Maquina Corte Vinil, Microfone, Caixa de Som, Tela de Projeção, Roteador Wireless, Câmera Fotográfica, Tablets e Tripé;

Kit Mobiliário: Armário para Escritório, Bancada Administração, Bancada Maker, Biombo Cortiça, Biombo Metal, Gaveteiro, Mesa Administração, Mesa de Trabalho / Prototipagem, Mesa Modular Trapézio, Cadeira (Verde/Azul/Vermelha/Cinza), Puffs, Banquetas Maker, Mesa Dobrável e Lavatório Portátil; e

Cesta de Insumos: Headsets, Cartões de Memória, Filamento ABS, Vinil Adesivo, Vinil Transfer, Pinças, Alicates, Chaves de Fenda e Philips, Kit Eletrônica, Kit Robótica, Paquímetro, Serrote, Abraçadeiras de Nylon, Extensão Elétrica, Fita Isolante, Trena, Pilhas, Baterias e Itens Diversos de Papelaria.

Dentre seus principais equipamentos, destacam-se:

Kit estúdio multimídia (Câmera para filmagem, tripé, microfone e chroma key)











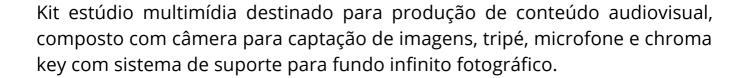












### **TABLETS EDUCACIONAIS**



Tablets para uso educacional destinado a proporcionar diferentes formas de aprendizagem utilizando as tecnologias digitais no ensino. Ferramentas capazes de traduzir em diferentes formatos o conteúdo dos vários componentes curriculares, auxiliando os professores a lidar com a diversidade existente entre os estudantes.

## KIT EDUCACIONAL DE ROBÓTICA























Kit destinado a montagem de robôs e dispositivos inicialmente decorrência da versatilidade na projetados. Em montagem equipamentos, ele proporciona o desenvolvimento da autonomia e da criatividade. Auxilia na formação de alunos mais proativos, que assumam a responsabilidade por seu processo de aprendizado.

# KIT NOTEBOOKS EDUCACIONAIS E **HEADSETS**



Kit ideal para o desenvolvimento de atividades em ambientes virtuais, podendo auxiliar em práticas de ensino e aprendizagem híbridas. Tais equipamentos constituem ferramentas que desempenham função de auxiliar o professor e os estudantes a desenvolver possibilidades educativas que favorecem e potencializam a construção conhecimento.

















#### **IMPRESSORA 3D**



impressão em 3D é Com a possível construir diversos objetos personalizados em modelos tridimensionais, de ágil e relativamente maneira simples. **Após** serem prototipadas, as peças se tornam reais a partir desse processo, incluindo detalhes como fendas, formas e cores.

## **CANETA 3D**



A caneta 3D é literalmente uma capaz de imprimir caneta objetos tridimensionais. Seu funcionamento é similar impressoras 3D, sendo uma forma muito divertida de iniciar no mundo da impressão 3D. Essas canetas são projetadas pensando crianças em adolescentes que buscam maneiras de expressar sua criatividade.





















Os cortadores de vinil são usados principalmente para fazer cartazes, banners, anúncios, decalques de veículos, adesivos, itens de vestuário, entre outros, e embora essas máquinas tenham sido projetadas para cortar vinil, elas também podem cortar papéis especiais bem como folhas de espessuras e gramaturas mais grossas.

#### **CORTADORA LASER**



A máquina de corte a laser é um equipamento que utiliza alta tecnologia, sendo capaz de transformar ideias de produtos em protótipos. Com isso professores e alunos podem criar rapidamente seus primeiros modelos em escala, sejam na área de modelismo ou design. Os projetos de corte a laser ajudam a transmitir os métodos de trabalho da manufatura digital com segurança e rapidez.



